

Zoek de rij

Find the row

Such die richtige Reihe

Trouver la bonne rangée



523.121





Zoek de rij

Leerdoelen

- Visuele waarneming
- Seriëren
- Vergroten van de begripskennis

Inhoud

- 10 opdrachtkaarten
- 30 kleine kaartjes

Opbouw van het spel

Het spel kan individueel gespeeld worden of met meerdere kinderen tegelijk.

Het kind pakt een opdrachtstrook en de drie bijbehorend kleine kaartjes (concrete afbeeldingen zijn gelijk)

Op de opdrachtstrook staat aangegeven hoe deze kleine kaartjes neergelegd dienen te worden.

(bijv. van klein naar groot)

Door de kleine kaartjes om te draaien ziet het kind of hij/zij de opdracht goed gemaakt heeft.

De afbeelding op de achterkant moet nl. overeenkomen met de afbeelding op de voorkant waar een streepje onder staat.(zelfcontrolerend).

Begrippen die aan de orde komen zijn:

Vol-leeg, breed-smal, klein-groot, hoog-laag en de overtreffende trap van deze begrippen.

Kleurreeksen.



Find the row

Learning objectives

- Visual observation
- Categorising into series
- Increasing understanding of concepts

Contents

- 10 assignment cards
- 30 little cards



Structure of the game

This game can be played individually or with several children.

The child chooses an assignment card and three corresponding little cards (concrete illustrations are the same). The assignment card shows how to place the little cards in order (e.g. from small to large).

The child can see whether the assignment was made correctly by turning over the little cards.

The illustration on the reverse side of the card has to be identical to the illustration on the front that was underlined (self-checking).

Concepts that are introduced in this game:

Full-empty, wide-narrow, small-large, high-low and the superlatives of these concepts.

Colour series.



Such die richtige Reihe

Lernziele

- Visuelle Wahrnehmung
- Serien legen
- Erweiterung der Begriffskenntnis

Inhalt

- 10 Auftragskarten
- 30 kleine Einzelkarten



Aufbau des Spiels

Das Spiel kann individuell oder mit mehreren Kindern gleichzeitig gespielt werden.

Das Kind wählt eine Auftragskarte aus und sucht die drei dazugehörigen Einzelkarten (konkrete Abbildungen sind gleich).

Auf der Auftragskarte ist genau angegeben, wie die Einzelkarten hinzulegen sind (z.B. von klein nach groß).

Werden die Einzelkarten umgedreht, kann das Kind erkennen, ob die Aufgabe richtig gelöst wurde.

Die Abbildung auf der Rückseite stimmt in dem Fall mit der Abbildung auf der Vorderseite überein, die unterstrichen ist (Selbstkontrolle).

Folgende Begriffe werden thematisiert:

Voll - leer, breit - schmal, klein - groß, hoch - niedrig sowie die darüber liegende Stufe dieser Begriffe.

Farbenreihen.

Trouver la bonne rangée

Objectifs pédagogiques

- Observation visuelle
- Sérier
- Élargir la connaissance des notions

Contenu

- 10 cartes d'instruction
- 30 petites cartes

Déroulement du jeu

Le jeu peut se jouer seul ou à plusieurs enfants simultanément.

L'enfant prend une fiche d'instruction et trois petites cartes correspondantes (les images concrètes sont identiques).

La fiche d'instruction montre comment poser les petites cartes (par exemple, de petit à grand).

En retournant les petites cartes, l'enfant peut voir s'il/elle a bien suivi ses instructions.

L'image au dos doit, en effet, correspondre à celle du devant qui est soulignée d'un trait (autocontrôle).

Les notions évoquées sont :

Plein-vide, large-étroit, petit-grand, haut-bas, et le recouvrement de ces notions.

Séries de couleurs.

